

Manual

Go to page: (*)

Tournament name:

Tournament description:

Online tournament:

Offline tournament:

Car physics:

Stages list

- Australia -----
- East-West
- East-West II
- Greenhills
- Greenhills II
- Mineshaft
- Mineshaft II
- New Bobs
- New Bobs II
- C2 -----
- Barum rally 2009 Semest
- Barum rally 2010 Semest
- Hradek 1
- Hradek 2

Chosen stages

Valid from (CET): (blank = now)

Valid to (CET):

date: time:
 for example: "20.1.2005" "15:00"
 date: time:

Can't resume tournament:

Only one car:

Dont show splits:

Dont show temporary results in RBR:

Dont show temporary results on web:

Save replays:

Require stage comments:

Testing (tournament will be deleted after 14 days):

Password protected:

Password:

Legs:

Registration required:

Registration deadline: hour(s) before tournament start

Superrally penalty:

Tournament belongs to cup:

Price set:

Klikamy Tournament List.

Nad tabelką z rundami jest link „create new tournament”

PIERWSZA KARTA

Po kliknięciu w link pojawia się pierwsza karta konfiguracji rajdu.

1 Nazywamy rundę – zgodnie z dotychczasowym nazewnictwem P4K

2. Tour. Descrip. – opis dodatkowy rundy,

3. Car Physics – wybieramy NGP

4. Wybieramy oesy i klikamy strzałkę, aby je przenieść na prawą stronę. Po wybraniu już wszystkich prób w kolejności z zaplanowanym ITINEREREM przechodzimy do dat i godzin

WAŻNE!!! Do momentu wystartowania rundy można ją edytować.

5. Poza widocznymi zaznaczonymi ptaszkami klikamy „Password protected”, a poniżej wpisujemy hasło

KLIKAMY DALEJ

Go to page: (*) Licences / Cars

Items in lists can be select with Ctrl key + left mouse button

Required licences

- Default Licence (all drivers)
- Euro A
- Euro B
- VDRM
- OLD Challenge
- Brazil
- Team Rally
- IRC 2008
- RBR OLD
- RBR-CUP
- WRSMP
- Portuguese championship
- SLORBR
- F.E.I.R.
- LR

Mods groups:

- All cars
- WRC class
- S1600 class
- N4 class
- A8 class
- Original cars
- Euro cup
- Czech champ.
- Authors physic
- RBR champ
- Test physics
- A5 class
- N3 class
- S2000 class
- A7 class

>>

-><-

Allowed modifications:

- Base physic
- Snow mod + Snow France
- Snow France
- Snow mod

DRUGA KARTA

1. Licencje – zostawiamy default
2. Wybieramy klasę aut jakie mają być dostępne w rajdzie i przrzucamy na prawą
3. Poza autami wybranymi na szaro musi się świecić fizyka danego rajdu albo zwykła, albo snow france albo snow mod

KLIKAMY DALEJ

Go to page:

East-West (1/3)

| | | |
|--|-------------------------------------|---|
| Change stage name: | <input type="checkbox"/> | <input type="text"/> |
| Choose car: | | <input type="text" value="MG ZR Super 1600"/> |
| Surface type: | | <input type="text" value="Dry"/> |
| Age of surface: | | <input type="text" value="New"/> |
| Textures: | | <input type="text" value="Do not check"/> ??? |
| Weather pack: | | <input type="text" value="Do not check"/> ??? |
| Allow weather change: | <input type="checkbox"/> | |
| Choose weather: | | <input type="text" value="Good weather"/> |
| Time of day: | | <input type="text" value="Evening"/> ??? |
| Weather: | | <input type="text" value="Crisp"/> ??? |
| Clouds: | | <input type="text" value="Clear"/> ??? |
| Service area after stage: | | <input type="text" value="No service"/> |
| Allow tyres replacement at service area: | <input type="checkbox"/> | |
| Allow tyres type change: | <input checked="" type="checkbox"/> | |
| Choose tyres: | | <input type="text" value="Dry gravel"/> |
| Allow damage change: | <input type="checkbox"/> | |
| Choose damage: | | <input type="text" value="Realistic"/> |
| Shortcuts checking: | | <input type="text" value="None"/> |
| Allow superally in this stage | <input type="checkbox"/> | |
| Superally hold stage RZ | <input type="checkbox"/> | |
| Allow repeat stage: | <input type="checkbox"/> | |
| Allow setup change: | <input checked="" type="checkbox"/> | |

KARTA 3 I KOLEJNE

Konfiguracja wybranych odcinków. Przechodzimy kolejno przez każdy oes ustawiając jego parametry.

1. Możemy zmienić nazwę odcinka na dowolną
2. Wybrany samochód nie ma znaczenia i ten wybrany będzie się świecił jako pierwszy dostępny po wejściu w turniej.
3. Wybieramy nawierzchnię (sucha, mokra)
4. Wybieramy rodzaj nawierzchni (nowa, normalna, zniszczona)
5. tekstur nie ruszamy, weather pack – nie ruszamy
6. Allow weather change – nie zaznaczamy
7. POGODA

Pogody dotyczą 4 kolejne pozycje od choose weather do clouds

Jest to bardzo ważny element bo zła konfiguracja tych miejsc powoduje pulpity.

Przy ustawieniu tych elementów klikamy najpierw na niebieskie znaki zapytania. Otwiera nam się okno z dostępnymi (nie pulpitującymi możliwościami konfiguracji pogody). Po znalezieniu tego co nas interesuje tak konfigurujemy ten oes.

8. SERWIS – wybieramy jego długość na ostatnim odcinku pętli. Wówczas serwis w danej długości będzie po ostatnim odcinku pętli.
9. ALLOW TYRES REPLACEMENT AT SERVICE AREA – to zaznaczamy jeżeli w danym serwisie będzie możliwość naprawy opon

10. ALLOW TYRES – wybieramy możliwość wyboru opony. To zaznaczamy zawsze na pierwszej próbie pętli. Choose tyres – to będzie opona pierwsza widoczna po wejściu w serwis przed tym oesem. Należy pamiętać aby to odznaczyć przy konfiguracji kolejnego oesu.

11. Allow damage change – nie zaznaczmy, Choose damage – zawsze realistic

12. Shortsuts checking – none

13. Allow superally in this stage – zaznaczone na każdej próbie oesu

14. Superally hold stage – zaznaczone zawsze na ostatnim odcinku pętli przed serwisem. Jeżeli w pętli mamy 3 oesy to zaznaczamy to na 3 – wtedy jeżeli strzelimy dzwona np. na 2 próbie to superally przeniesie nas na 4 oes. Czyli na pierwszy kolejnej pętli. Należy pamiętać aby to odznaczyć przy konfiguracji kolejnego oesu.

15. ALLOW REPEAT STAGE – nie zaznaczamy

16. ALLOW SETUP CHANGE – to możliwość zmiany setupu. Zaznaczamy zawsze na pierwszym oesie pętli. Należy pamiętać aby to odznaczyć przy konfiguracji kolejnego oesu.

W ten sposób konfigurujemy wszystkie odcinki pętli klikając po ich ustawieniu next. Po ostatnim ustawianym oesie klikamy finish i rajd mamy postawiony ;)

DOBRE RADY:

1. Ważne jest aby przed postawieniem właściwego rajdu postawić sobie rajd testowo tylko dla siebie na hasło żeby sprawdzić czy odcinki nie pulpitują. Czasem pomimo skorzystania z możliwych konfiguracji pogody dany odcinek może nam pulpitować. Musimy więc sprawdzić czy postawiony rajd pojedzie bez problemu.

2. Najlepiej jest spisać sobie na kartkę wszystkie odcinki po kolei wraz z ich konfiguracjami (nawierzchnia, pogoda, gdzie miana opon itd.) i przy weryfikacji rajdu testowego mieć możliwość nanoszenia tu zmian. Jeżeli cały rajd działa to dzięki spisaniu sobie tego wszystkiego wiemy jak go postawić w identycznej, przetestowanej konfiguracji.

3. Czasem, jeżeli mamy mało czasu na postawienie rundy warto na czas konfiguracji rajdu ustawić sobie późniejszy jego start aby mieć czas na zweryfikowanie sobie jeszcze raz wszystkich oesów. Zanim wybijie godzina startu rajdu możemy go edytować. Potem jak już jesteśmy pewni że mamy to co chcemy ustawiamy ostateczną godzinę startu rajdu. Przydatne szczególnie na początku przygody ze stawianiem rajdów. Potem dochodzimy do wprawy i nie jest to potrzebne ☺