

## PORADNIK - Gra w oknie RICHARD BURNS RALLY

by Jakub Masiarek

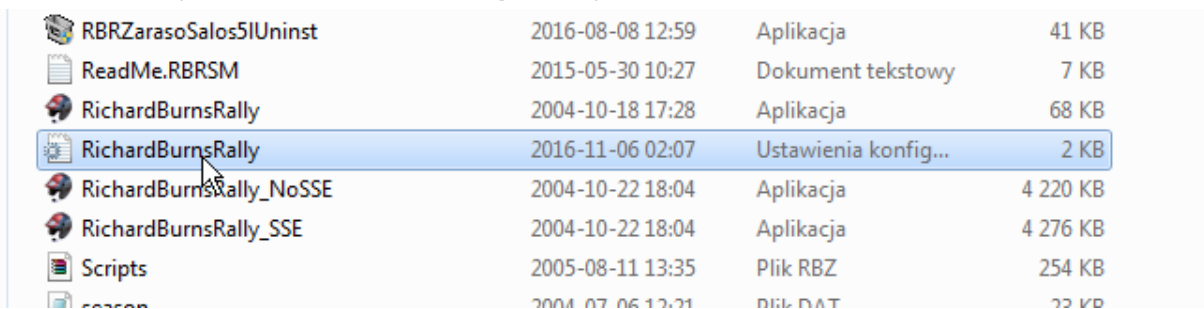
Zminimalizowanie gry (umyślne lub nie) bez trybu działania RBR w oknie kończy się wyłączeniem ekranu gry. Oczywiście najczęściej do tego dochodzi, gdy jedziemy po fajny wynik. Dzięki paru krokom będziesz mógł/mogła nie tylko minimalizować grę, by obejrzeć co nowego na Facebook'u, ale również zabezpieczyć się przed destrukcyjnym działaniem komunikatów niektórych programów (m.in. antywirusów), co pozwoli uniknąć frustrujących DNF-ów.

Wymagania:

FixUp Plugin

Tryb postępowania:

1. Przejdź do głównego folderu gry - w moim przypadku: D:\Richard Burns Rally
2. Wyszukaj plik ustawień konfiguracyjnych RichardBurnsRally.ini



Icon	Name	Date	Type	Size
Application	RBRZarasoSalos5IUninst	2016-08-08 12:59	Aplikacja	41 KB
Text Document	ReadMe.RBRSM	2015-05-30 10:27	Dokument tekstowy	7 KB
Application	RichardBurnsRally	2004-10-18 17:28	Aplikacja	68 KB
Configuration File	RichardBurnsRally	2016-11-06 02:07	Ustawienia konfig...	2 KB
Application	RichardBurnsRally_NoSSE	2004-10-22 18:04	Aplikacja	4 220 KB
Application	RichardBurnsRally_SSE	2004-10-22 18:04	Aplikacja	4 276 KB
Script	Scripts	2005-08-11 13:35	Plik RBZ	254 KB
File	...	...	...	...

3. Otwórz plik za pomocą Notatnika
4. Wyszukaj linijkę Fullscreen = true
5. Zamień wartość "true" na "false", linjka powinna wyglądać tak - Fullscreen = false

```

M [Settings]
ally ConstantForceMultiplier = -60
ally Depth = 32
ally_NoS ForceFeedback = true
ally_SSE Fullscreen = false
MinDepthBits = 24
MinStencilBits = 8
ParticleQuality = off

```

6. Zapisz plik i wyjdź

7. Przejdź do folderu Plugins - w moim przypadku: D:\Richard Burns Rally\Plugins

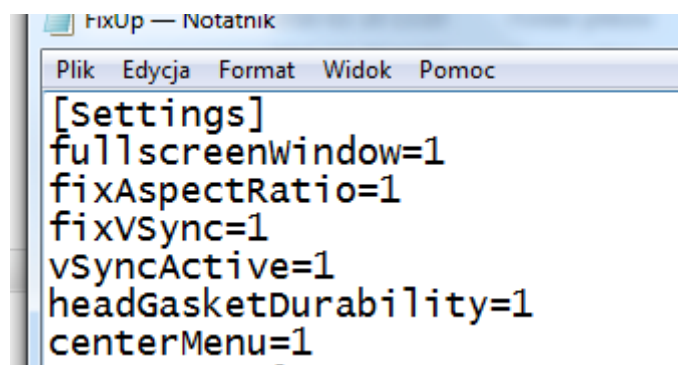
8. Wyszukaj plik ustawień konfiguracyjnych FixUp.ini

Macenote	2010-07-31 17:18	Folder plików	
PhysicsNG	2016-08-19 14:35	Folder plików	
RBRTTestPlugin	2015-12-27 14:30	Folder plików	
FixUp	2016-02-11 18:12	Plik DLL	700 KB
FixUp	2016-02-20 13:17	Ustawienia konfigur...	1 KB
GaugerPlugin	2016-11-06 02:43	Plik CFG	8 KB
GaugerPlugin	2009-11-08 23:03	Plik DLL	524 KB

9. Otwórz plik za pomocą Notatnika

10. Zlokalizuj linijki: fullscreenWindow=0 oraz centerMenu=0

11. Zamień wartości "0" na "1", linijki powinny wyglądać tak - fullscreenWindow=1 oraz centerMenu=1



```

FixUp - Notatnik
Plik Edycja Format Widok Pomoc
[Settings]
fullscreenwindow=1
fixAspectRatio=1
fixVSync=1
vsyncActive=1
headGasketDurability=1
centerMenu=1

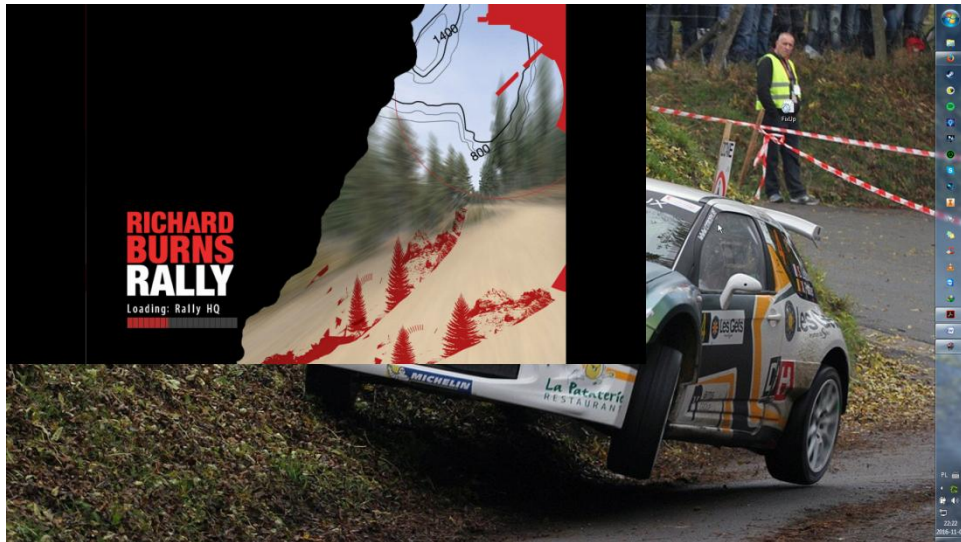
```

12. Zapisz plik i wyjdź

13. Włącz grę, jeżeli wszystko jest w porządku (okno gry prawidłowo wypełnia całkowicie ekran) - brawo udało Ci się!

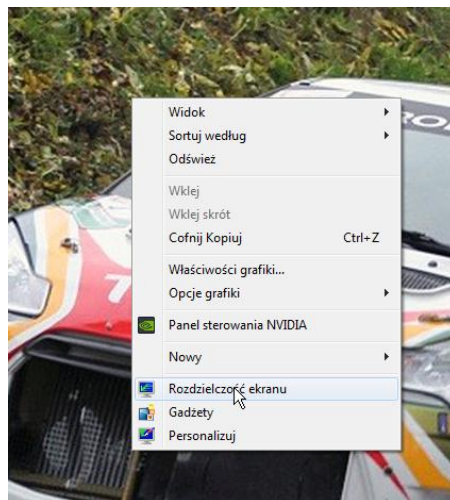
14. Jeżeli okno gry nie wypełnia całkowicie ekranu lub okno gry jest przycięte, bez paniki - czeka Cię jeszcze jeden krok

15. Jeżeli okno gry nie wypełnia ekranu są dwie drogi, by to naprawić:



a) dla mocnych komputerów - zwiększyć rozdzielczość gry w pliku konfiguracyjnym RichardBurnsRally.ini z głównego folderu gry (punkt 2) do rozdzielności ekranu

Rozdzielczość ekranu:

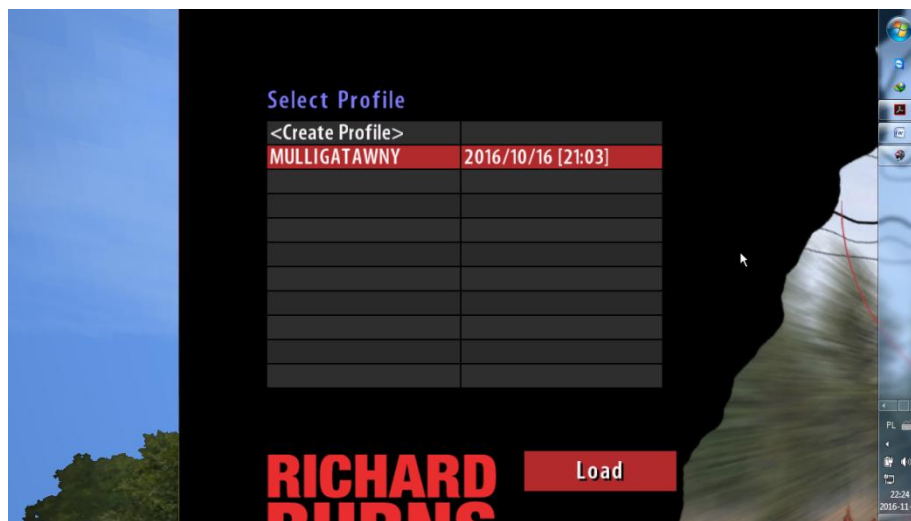


Rozdzielczość gry:

```
RunStartup = false
Sound = true
UseCubicEnvironmentMaps = true
UseEAX = true
UseSoftwareAudio = false
UseTripleScreenBuffers = false
WaitRetrace = false
XRes = 1920
YRes = 1080
```

b) dla słabych komputerów - zalecam zmniejszyć rozdzielczość ekranu do rozdzielczości gry (jest to troszeczkę problematyczne, bo za każdym razem należy zmieniać rozdzielczość ekranu, gdy chcemy włączyć grę, ale da się przeżyć - sam tak robię)

**16.** Jeżeli okno gry jest przycięte, należy zmniejszyć rozdzielczość gry w pliku konfiguracyjnym RichardBurnsRally.ini z głównego folderu gry (punkt 2) do rozdzielczości ekranu



Dzięki, mam nadzieję, że ten poradnik uratuje komuś rajd :-)

