

VRC | VIRTUAL RALLY CHAMPIONSHIP

Regulamin Mistrzostw 2022

1. W sezonie 2022 portal, **VirtualRally.eu** ma przyjemność zaprosić zawodników do startu w mistrzostwach **Virtual Rally Championship**.
2. Pełna nazwa zawodów to **Virtual Rally Championship 2022 by VR.eu**.
W naszych relacjach będziemy posługiwali się także skrótem **VRC**.
3. Mistrzostwa zostaną rozegrane przy użyciu gry **Richard Burns Rally**, węgierskiego pluginu online, z wykorzystaniem fizyk NGP, co oznacza, że w mistrzostwach wziąć udział może każdy kierowca posiadający konto na stronie pluginu rallysimfans.hu.
4. Informacje na temat pucharu są zamieszczane na stronie internetowej VR.eu, naszym [serwerze Discord](#), [fanpage'u](#) oraz [grupie dyskusyjnej](#). Bezpośrednie zapytania do organizatora prosimy kierować poprzez discord. Na serwerze Discorda wymagane jest używanie nick'a, który odpowiada danymi kierowcy na pluginie: jego nick'owi lub danym zamieszczonym w polu „Real Name”.
5. Do startu w mistrzostwach są upoważnieni wszyscy kierowcy posiadający konto w serwisie rallysimfans.hu którzy zgłoszą się na stronie pluginu do cyklu VRC poprzez zakładkę „[Championships](#)”.
Warunkiem uczestnictwa jest ponadto nie bycie wykluczonym (zbanowanym) z uczestnictwa w projektach vr.eu oraz zawarcie realnych danych z imieniem i nazwiskiem w polu '**Real Name**' w profilu kierowcy na pluginie. Preferowanym (ale nie obowiązkowym) formatem jest: 'Imię Nazwisko'. Wielkość liter nie ma znaczenia.
6. Rejestracja do mistrzostw jest otwarta przez cały sezon, jednakże będzie zawieszana na czas trwania (1 tydzień) każdego z rajdów.

7. Ustawienia pluginu dla rajdów VRC:

- Realistyczne uszkodzenia pojazdu.
- Aktywny system Super Rally .
- Notatki pilota w trybie 'only pacenote audio', co oznacza wyłączenie „wspomagaczy graficznych” w postaci np. notatek 3d.
- Rajdy będą trwały 7 dni, od poniedziałku do niedzieli.

Będą one podzielone na etapy (tzw. „legi”). Po każdym z etapów będzie można swobodnie wyjść z gry i wrócić w celu kontynuacji następnego dnia. W trakcie etapu jednak wyjście z gry na dłużej niż pół godziny (jest to czas przewidziany na ewentualny powrót do gry po np. błędzie wczytywania oesu) będzie skutkowało nie ukończeniem etapu bez możliwości jego powtórzenia.

8. Czempionat będzie składał się z 12 rajdów opartych o wybrane, najbardziej prestiżowe rundy Rajdowych Mistrzostw Świata i Europy.

Z oryginalnych rajdów w miarę posiadanych możliwości zaczerpnięte zostaną:

- nazwy rajdów,
- ilość odcinków specjalnych w rajdzie,
- nazwy odcinków specjalnych,
- konfiguracja stref serwisowych,
- długość (z zachowaniem skali) oraz typ odcinków specjalnych
- warunki na trasie.

9. W przypadku gdy choć jedna załoga w realnym rajdzie wystartuje do odcinka, a ten zostanie później wstrzymany lub anulowany (np. z powodu wypadku), próba ta znajdzie się w konfiguracji wirtualnej rundy. W przypadku, gdy oes zostanie odwołany przez organizatora przed startem załóg, zostanie wykreślony także z naszego itinerera.

10. Po opublikowaniu harmonogramu rajdu zabrania się tworzenia na pluginie online klonów rajdów o dokładnie takiej samej lub w większości podobnej konfiguracji jak rajd oficjalny. Rajdy te zostaną usunięte przez administrację pluginu, a udział zawodnika w takim rajdzie będzie karany.

Dozwolone jest tworzenie testów online zawierających skopiowane ustawienia z co najwyżej jednego etapu oficjalnego rajdu VRC.



11. Do końcowej klasyfikacji cyklu VRC będą zaliczane wyniki ze wszystkich rund.
12. Numery startowe dla zawodników zostaną nadane wg następującego klucza:
- „Niskie” numery startowe zostaną nadane kierowcom z listy „priorytetowej”. Będą to najlepsi zawodnicy z poprzedniego sezonu VRC (laureaci z klasyfikacji generalnej i poszczególnych klas). Nr „1” będzie należeć do mistrza VRC. Pozostałe numery zostaną nadane w oparciu o deklarację zawodników na przeznaczonym do tego kanale na Discordzie (zajmowanie numerów odbędzie się w systemie „kto pierwszy ten lepszy”).
13. **Kalendarz mistrzostw** można znaleźć [TUTAJ](#).
14. Rywalizacja odbędzie się w klasyfikacji generalnej oraz w następujących klasach.
- W nawiasach podano dopuszczone auta.
- Rally 1 (WRC 1.6, ewentualnie Rally 1 jeśli pojawi się w trakcie sezonu)
 - Rally 2 (Group R5),
 - Rally 3 (Rally 3),
 - Rally 4 (Group R2. Rally 4),
15. W Mistrzostwach VRC będzie prowadzona również klasyfikacja zespołowa. Każdy zespół może nominować 2 kierowców do zdobywania punktów w danej klasie. Zgłoszenia zespołów oraz nominacje będą odbywać się na odpowiednich kanał na Discordzie. Możliwość nominacji będzie zamykana na 4 godziny przed startem rajdu.

16. Klucz przyznawania punktów jest następujący:

- W klasyfikacji generalnej:
 - 1. miejsce – 50 punktów
 - 2. miejsce – 43 punkty
 - 3. miejsce – 38 punktów
 - 4. miejsce – 34 punkty
 - 5. miejsce – 31 punktów
 - 6. miejsce – 28 punktów
 - 7. miejsce – 26 punktów
 - 8. miejsce – 24 punkty
 - 9. miejsce – 22 punkty
 - 10. miejsce – 20 punktów
 - 11. miejsce – 18 punktów
 - 12. miejsce – 16 punktów
 - 13. miejsce – 15 punktów
 - 14. miejsce – 14 punktów
 - 15. miejsce – 12 punktów
 - 16. miejsce – 10 punktów
 - 17. miejsce – 9 punktów
 - 18. miejsce – 8 punktów
 - 19. miejsce – 7 punktów
 - 20. miejsce – 6 punktów
 - 21. miejsce – 5 punktów
 - 22. miejsce – 4 punkty
 - 23. miejsce – 3 punkty
 - 24. miejsce – 2 punkty
 - 25. miejsce – 1 punkt.

- w klasach (Rally 1, Rally 2, Rally 3, Rally 4, Team (jedynie nominowani kierowcy)):
 - 1. miejsce – 25 punktów
 - 2. miejsce – 20 punktów
 - 3. miejsce – 16 punktów
 - 4. miejsce – 13 punktów
 - 5. miejsce – 11 punktów
 - 6. miejsce – 10 punktów
 - 7. miejsce – 9 punktów
 - 8. miejsce – 8 punktów
 - 9. miejsce – 7 punktów
 - 10. miejsce – 6 punktów
 - 11. miejsce – 5 punktów
 - 12. miejsce – 4 punkty
 - 13. miejsce – 3 punkty
 - 14. miejsce – 2 punkty
 - 15. miejsce – 1 punkt.

17. Ostatni odcinek specjalny rajdu będzie rozgrywany na zasadzie **PowerStage** znanego z Mistrzostw Świata.

- 8 kierowców z najlepszymi czasami na PowerStage w klasyfikacji generalnej zostanie nagrodzonych bonusowymi punktami wg klucza: **10-8-6-5-4-3-2-1**.
- 5 kierowców z najlepszymi czasami na PowerStage w klasyfikacji klas zostanie nagrodzonych bonusowymi punktami wg klucza: **5-4-3-2-1**.

18. Organizator zastrzega sobie prawo do wyrywkowego sprawdzania czystości przejazdów poprzez weryfikację powtórek wywołanych zawodników. Organizator ma obowiązek ogłoszenia listy przejazdów podlegających weryfikacji w ciągu 24 godzin od zakończenia rajdu.

18.1 Ścinanie zakrętów 4 kołami poza jezdnią będzie traktowane jako wykroczenie. Analogiczna zasada obowiązuje w zakresie poszerzania trasy na wyjściu z zakrętów. Kara czasowa za to wykroczenie wynosi **15 sekund za każde wykryte**.

18.2 Jazda po ścianach, która zyskuje znaczną przewagę, jest niedozwolona. Kara za to wykroczenie to **2 minuty doliczane do wyniku za każdy odcinek specjalny**, na którym doszło do wykroczenia.

18.3 Zakazane jest omijanie stałych przeszkód poza wytyczoną trasą w skutek cięcia, lub ominięcia przeszkody ze złej strony. Za przeszkodę stałą uważa się każdy obiekt znajdujący się na trasie przejazdu niezależnie od modelu kolizji który posiada. Kara czasowa za to wykroczenie wynosi **1 minutę za każde wykryte**.

18.4 Jeśli organizator poprosi o powtórkę ze wskazanego odcinka specjalnego, należy ją przesłać do organizatora w ciągu **48 godzin** od ogłoszenia weryfikacji.

W przypadku przekroczenia terminu kierowca otrzymuje drugi termin (dodatkowe 24 godziny na przesłanie powtórki) i naliczany jest **1 minuta** kary czasowej za nie wysłanie plików na czas. Drugi termin to dodatkowe 24 godziny. W przypadku dalszego niewysłania powtórki kierowca zostanie **zdyskwalifikowany** z rajdu.

18.5 Jeżeli kierowca popełnił jedno z powyższych wykroczeń nieumyślnie (w wyniku np. błędu), w celu uniknięcia kary, kierowca jest zobowiązany bezzwłocznie zatrzymać samochód na co najmniej **3 sekundy**.

19. Kierowca jest zobligowany do korzystania z w pełni sprawnego sprzętu. Jeśli weryfikacja powtórki wykaże nieprawidłowe działanie kontrolera (a zwłaszcza „pulsującego” hamulca w niskim zakresie skoku) to kierowcy **grozi dyskwalifikacja** z wyników rajdu.

20. Za oficjalne wyniki uznaje się klasyfikacje zamieszczone na [stronie VR](#).

21. W nietypowych sytuacjach spornych decyduje organizator, kierując się najwyższym dobrem mistrzostw.

22. Niedopuszczalne jest szkalowanie organizatora. Zespół portalu VirtualRally.eu nie czerpie materialnych korzyści z tytułu prowadzenia swojej działalności. Uwagi zawodników są bardzo cenne w procesie podnoszenia jakości Mistrzostw. Należy jednak rozumieć, że do organizatora spływają głosy w ogromnej liczbie oraz wieloma kanałami (także niepublicznymi) i nawet największa pewność co do własnej racji nie daje powodu do lekceważenia zdania innych, a zwłaszcza tych którzy wkładają w całą zabawę najwięcej czasu, pracy i przede wszystkim nerwów.

W związku z powyższym publiczne stwierdzenie o zakończeniu startów z winy organizatora będzie skutkować, zgodnie z życzeniem, usunięciem z listy startowej do mistrzostw oraz ze społeczności skupionej wokół VR.eu. W przypadku zmiany zdania powrót może nastąpić po skontaktowaniu się z organizatorem.

Podkreślamy, że nikt nie zostanie usunięty bądź ukarany za samą kulturalną krytykę decyzji organizatora. Mowa jest jedynie o osobach, które grożą (szantażują?) odejściem.

23. VR.eu zastrzega sobie możliwość rozszerzenia regulaminu o kolejne punkty oraz doprecyzowania tych obecnych w celu podniesienia jakości organizacyjnej Mistrzostw.

O wszelkich zmianach zawodnicy będą informowani..